

残疾人旱地冰壶竞赛规则

(试行)

中国残疾人体育运动管理中心

2020年12月

目录

前言	4
智力组	5
一、竞赛规则.....	5
1、赛道规格参数.....	5
2、旱地冰壶球.....	7
3、参赛队.....	8
4、运动员位置	8
5、投壶	9
6、自由防守区.....	10
7、被触动的移动旱地冰壶.....	11
8、被移动的静止旱地冰壶.....	13
9、装备器材	13
10、得分	14
11、中断比赛	16
12、不适当的行为	16
二、竞赛要求.....	16
1、服装、装备器材	16
2、赛前训练.....	17
3、比赛长度.....	17
4、比赛时间	17
5、暂停、技术暂停.....	19
6、旱地冰壶分配	20
7、队伍排名程序和投壶赛	21
轮椅组	23
一、竞赛规则.....	23
1、赛道规格参数.....	23
2、旱地冰壶球.....	25
3、参赛队.....	26
4、运动员位置.....	26
5、投壶	27
6、自由防守区.....	28
7、被触动的移动旱地冰壶.....	29
8、被移动的静止旱地冰壶	31
9、装备器材.....	32
10、得分.....	32
11、中断比赛.....	34
12、轮椅旱地冰壶.....	35
13、不适当的行为.....	35
二、竞赛要求.....	35
1、服装、装备器材.....	35

2、赛前训练.....	36
3、比赛长度.....	36
4、比赛时间.....	37
5、暂停、技术暂停.....	38
6、旱地冰壶分配.....	39
7、队伍排名程序和投壶赛.....	40
听力组.....	42
一、竞赛规则.....	42
1、赛道规格参数.....	42
2、旱地冰壶球.....	44
3、参赛队.....	45
4、运动员位置.....	45
5、投壶.....	46
6、自由防守区.....	47
7、被触动的移动旱地冰壶.....	48
8、被移动的静止旱地冰壶.....	50
9、装备器材.....	51
10、得分.....	51
11、中断比赛.....	53
12、不适当的行为.....	53
二、竞赛要求.....	53
1、服装、装备器材.....	53
2、赛前训练.....	54
3、比赛长度.....	54
4、比赛时间.....	55
5、暂停、技术暂停.....	56
6、旱地冰壶分配.....	57
7、队伍排名程序和投壶赛.....	58
服装要求.....	59

前言

残疾人旱地冰壶运动项目的研发是深入贯彻党的十九大精神和中国残联七代会精神，落实《“健康中国 2030”规划纲要》、《全民健身计划（2016-2020 年）》、《国务院关于加快发展体育产业促进体育消费的若干意见》、《冰雪运动发展规划（2016—2025 年）》、《“十三五”加快残疾人小康进程规划纲要》有关要求的重要举措，旨在充分激发和调动广大残疾人走出家门，康体健身，不断满足基层残疾人参与体育比赛的需求，促进提升基层残疾人参与体育健身活动的参与率和获得感。

残疾人旱地冰壶不受季节、场地、设备的制约，是一项以投壶为主、得分为目的的群众性体育运动，可分为听力组、轮椅组、智力组三大类别。

为规范残疾人旱地冰壶运动项目发展，依据国际冰壶联合会冰壶竞赛规则，结合我国残疾人群众体育项目发展的实际，现试行残疾人旱地冰壶竞赛规则（2019），作为残疾人旱地冰壶运动竞赛、管理、培训的基本依据。

本规则由中国残疾人体育运动管理中心负责解释。

智力组

一、竞赛规则

1、赛道规格参数

(1) 赛道长度为 13 米，宽度为 1.65 米。

(2) 在赛道上有几条宽 1.65 的平行线，从底端向内依次为：

a、底线，智力组投壶出手线（下图红色线），底线内沿距壶道中心 4.9 米。

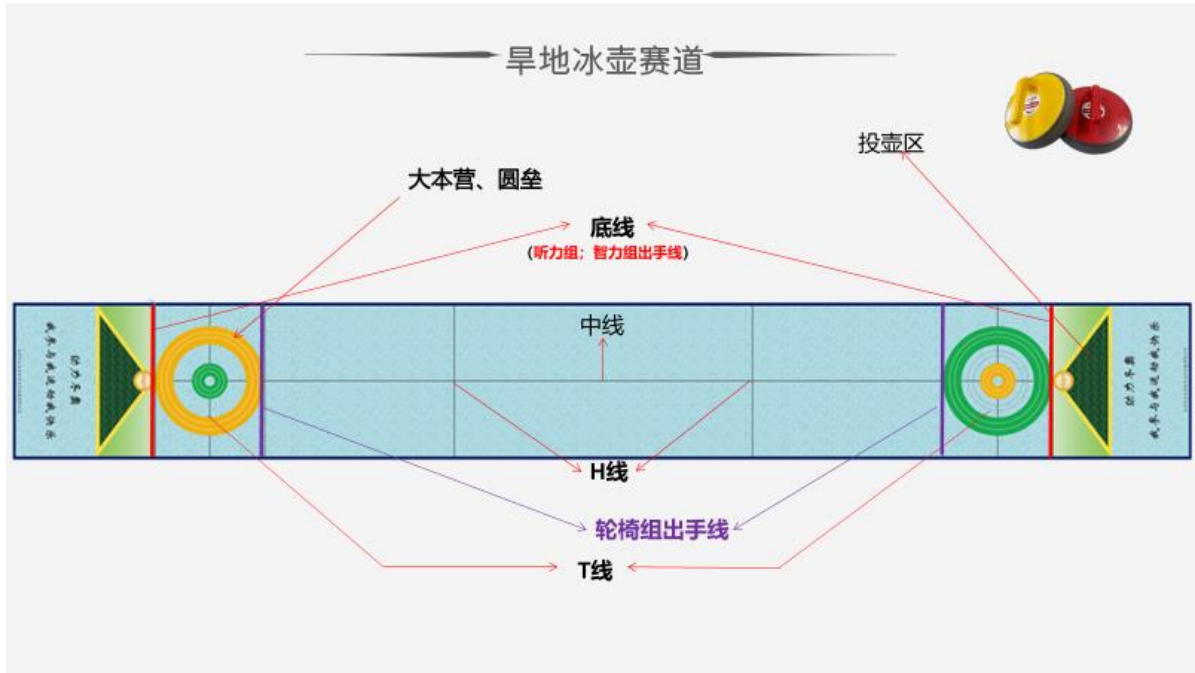
b、T 线，距赛道中心点 4.3 米。

c、H 前线，距 T 线 2.7 米。

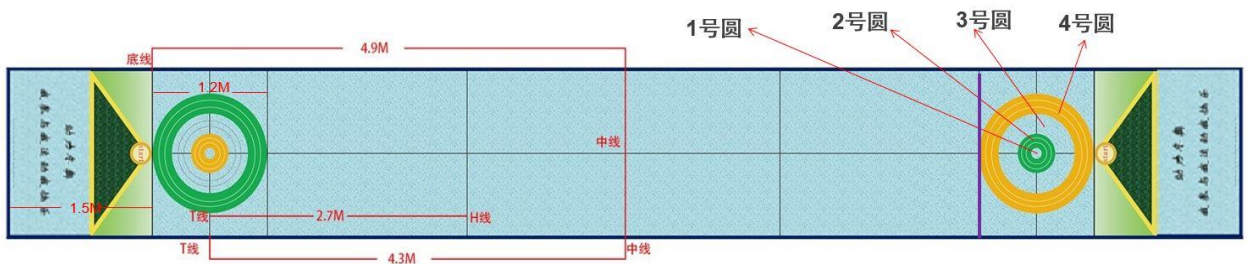
(3) 中线，连接同端的底线与 H 线，交于 T 线中点，平行于边线。

(4) 大本营中心位于 T 线与中线的交叉点。以此为中心，赛道两端各有一个由四个同心圆组成的大本营，最里面圆（1 号圆）的直径 0.18 米，第二个（2 号圆）直径为 0.4 米，第三个（3 号圆）直径为 0.8 米，最大的圆（4 号圆）外沿距圆心的直径为 1.2 米。

(5) 有效区，是 H 线与底线之间的壶道。



旱地冰壶赛道



有效区:有效区是指投球目标端H线与底线之间的球道。



2、旱地冰壶球

(1) 旱地冰壶为圆形的，壶身直径 17 厘米、高 9.3 厘米，壶重 1.2 公斤。

(2) 每队使用一组 8 个同颜色手柄和明显标识的旱地冰壶。如果旱地冰壶损坏不适合比赛，可以使用替代壶。

(3) 在比赛过程中，如果旱地冰壶发生破损，并且裁判认定该壶影响比赛正常结果，应恢复原先壶阵形，替换新壶，重新投掷一次，如不影响比赛，无需恢复原先壶阵形，只替换破损旱地冰壶即可。如果双方未能就阵形位置达成一致，该局比赛重新开始。

(4) 如果旱地冰壶在运动中翻倒，或侧立在场地上，立即将此壶拿开。

(5) 在壶投出后未进入比赛端前掷线内沿即静止（含踏线），应立即将此壶拿开，但当此壶撞击到有效旱地冰壶后发生此类情况除外。

(6) 旱地冰壶完全超过（不含踏线）比赛端底线外沿时，立即将此壶拿开。

(7) 旱地冰壶触及赛道边线时，立即将此壶拿开。

(8) 只有在每局最后一投，旱地冰壶静止时，才可以使用测量器进行测量，否则均用目测方法。除非是要决定某壶是否在本营有效区，或者在一局内投掷第二、第三、第四或第五壶前，决定某壶是否在自由防守区内，方可以进行测量。

(9) 双方不能擅自改变旱地冰壶性状，也不能在壶体或上方放置标志物。

3、参赛队

(1) 每队由 4 名运动员和 1 名替补运动员、1 名教练员组成，上场运动员必须男女混合（比例不限）每场比赛上场 4 名运动员，比赛分两队进行，双方队员交替投壶，每局比赛中每队每人连续投两壶。

(2) 赛前，各队应确定其投壶顺序及队长和副队长的位置，并在整场比赛中保持该投壶顺序和位置。如果队伍在比赛中私自改变投壶顺序和位置，则比赛判负，除非该顺序改变是在更换替补队员并提交变更表后情况发生。

4、运动员位置

(1) 非投壶队：

a、在投壶期间，队员应在己方壶摆放侧场地后端的指定区域。

但：

1) 队长或副队长可以在比赛端投壶区后选择一个固定位置，但是决不能干扰投壶队的队长和副队长选择位置。

2) 下一个投壶的队员可以在投壶端的投壶区后的赛道边静止站立。

b、非投壶队队员决不能够以任何形式干扰投壶队投壶。如果出现上述行为，应立即向裁判申诉，裁判应根据实际情

况处理。

(2) 投壶队

a、队长指挥大本营。队长投壶或队长不在场时，副队长负责掌管大本营。

b、在投壶过程中，负责大本营的队员位置位于前掷线以内。

5、投壶

(1) LSD (Last Stone Draw) 是每局比赛开始前两个队的队员各投一只测量壶的距离，距离短可以选择开局先后手。除非预先决定或者由 LSD 决定投壶先后手，否则比赛双方采取投硬币的方式决定第一局的先后手。保持该投壶顺序直到一支队伍得分，得分的队在下一局中是先手。如一局中双方均未得分则按前一局的先后手执行。

(2) 除非预先确定，否则首局的先手队有权选择整场比赛的壶体颜色。

(3) 必须在旱地冰壶到达投壶线（底线）之前完全放开手。如果运动员违例，投壶队立即将该壶移出场外。

(4) 如果投壶线违例壶未立即拿开而触及了其他壶，该违例壶由投壶队拿开，其余被触及的壶将由未违例队伍放回违例发生前的位置。

(5) 所有队员必须在轮到其投壶时做好准备，不得无故延误比赛时间。

(6) 如果运动员误投了对方的壶，在该壶静止后可将此壶拿开，用己方的壶将其替换作废。

(7) 如果运动员投壶顺序错误，视同没有发生违例，该局继续直至结束。轮空的队员为该队投该局最后一壶。如果无法决定哪名队员投壶顺序出错，投第一壶的队员将投最后一壶。

(8) 如果运动员在一局中误投出多个壶，视同没有发生违规，该局继续；犯规队最后一名队员的投壶数相应减少。

(9) 如果一队的队员在一次投壶机会中连续投出两个壶：

a、将第二壶拿开，任何被触及的壶将由未违例队伍放回违例发生前的位置。投壶失误的队员为该队投该局的最后一壶。

b、如果该违规直至下次投壶完成后才发现，该局重赛。

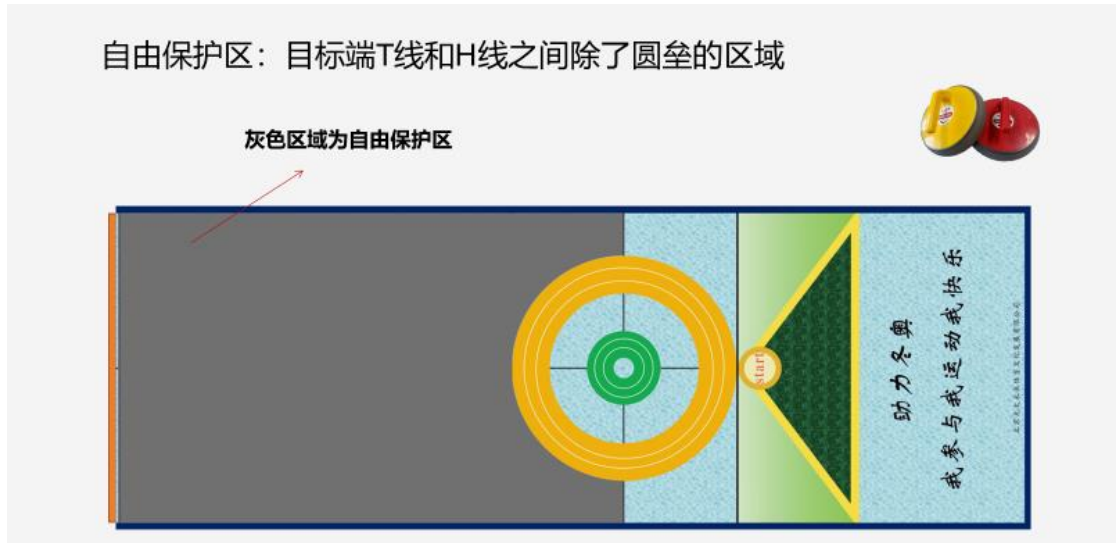
(10) 如果某局应该是后手的队伍投出了第一个壶：

a、如果投出后立即发现此错误，那么此局重新开始。

b、如果此错误在该局第二壶投完后才发现，那就当作没有此错误，比赛继续下去。

6、自由防守区 (FGZ)

比赛端的 T 线与前掷线之间，除大本营外的区域，被指定为自由防守区。撞击过自由防守区内的旱地冰壶的未出界的旱地冰壶（在前掷线上或前掷线前）所在的区域，也被认为是在自由防守区。如投壶压到 H 线为无效壶拿开。



7、被触动的移动旱地冰壶

(1) 在投壶端 T 线和比赛端的前掷线之间：

a、如果移动的旱地冰壶被本队触动，或由本队装备等引起的触动，该壶立即由该队拿开。在投壶端前掷线以前，投壶队员的二次触动不视为违例。

b、如果移动的旱地冰壶被对方触动，或由对方装备及外力引起的触动，如果该壶是投掷壶，则重新投掷；如果该壶不是投掷壶，则由本队将其摆放在假设未发生触动的合理的位置。

(2) 在比赛端前掷线的有效区内：

a、如果移动的旱地冰壶被本队触动，或由本队装备等引起的触动，所有旱地冰壶直至静止，非违例队可选择：

1) 拿开被触动的旱地冰壶，所有被移动的旱地冰壶将放回违例发生前的位置；或

- 2) 保持所有旱地冰壶当前状态；或
- 3) 将所有旱地冰壶放在假设未发生违例情况的合理的位置。

b、如果移动的旱地冰壶被对方触动，或由对方装备引起的触动，直到所有旱地冰壶静止后，由本队把这些壶放到假设未发生这次触动将停留的合理位置。

c、如果移动的旱地冰壶被外力触动，或由外力引起的触动，所有旱地冰壶直至静止后，再将他们放到假设未发生触动的合理的停留位置上。如果双方不能达成一致，该壶在所有被撞击壶将放回违例发生前的位置后重投。如果对这些位置无法达成共识，此局重赛。

(3) LSD 壶

每参赛队应在赛前技术领队会填写 LSD 投壶顺序表，所有比赛运动员需循环投 LSD。

a、如果静止的旱地冰壶由投壶队队员移动或导致其被移动，在裁判员测量结束之前，将该壶拿开，该壶记录为 65cm。

b、如果静止的旱地冰壶由非投壶队队员移动或导致其被移动，在裁判员测量结束之前，由投壶队将壶放回违例发生前的位置。

c、如果静止的旱地冰壶由外力移动或导致其被移动，在裁判员测量结束之前，由投壶队将该壶放回违例发生前的位置。

8、被移动的静止旱地冰壶

(1) 任何队员触及静止壶，未对移动中的壶产生影响，将由未违例队伍放回违例发生前的位置。

(2) 如果一个不会对移动中的旱地冰壶产生影响的静止旱地冰壶被队员触动被外力触动，将在双方认可后，恢复到违例发生前的原位。

(3) 如果一个可以改变运动中旱地冰壶线路的旱地冰壶被任何队员触动，待所有旱地冰壶静止后，非违例队可进行如下选择：

- a、保持所有旱地冰壶的当前状态；或
- b、拿开本应被改变路线的旱地冰壶，并将所有违例后被移动的旱地冰壶放回违例发生前的位置；或
- c、将旱地冰壶放置在假设未发生触动的合理位置上。

(4) 如果一个可以改变运动着旱地冰壶的线路的旱地冰壶被外力触动，待所有旱地冰壶静止后，将所有旱地冰壶放在假设该壶未发生移动的位置。如果双方不能达成一致，则将所有壶恢复违例发生前的位置后，此壶重投。如果双方对于原位置的意见不一致，此局比赛重新进行。

9、装备器材

(1) 在比赛中，禁止运动员使用提壶式投壶。

(2) 参赛队在比赛中严禁使用电子通讯设备，及一切使声音产生变化的装置。秒表只能限制为提供时间数据，禁止

任何人在比赛中使用电子设备，给场地内运动员提供信息。

(3) 不得自行修改比赛指挥杆等器材，领队技术会议确认比赛服装，推杆与指挥杆等配套器材由赛事组委会认定。

10、得分

(1) 比赛的最终结果由每局比分累加，或某一队认输或某一队理论上不存在获胜可能时，只要完成规定的最少局数，也可决定比赛结果。如果某队理论上无法获胜时，可以完成当前局，但不可以继续打下一局。但如果某队在打最后一局过程中理论上无法获胜，则应立即停止比赛。如果比赛结束时双方总得分相等，则双方进行追加局比赛，先得分的一方获胜。

(2) 在完成一局比赛后（当所有的旱地冰壶均被投出），某队的一旱地冰壶位于或接触大本营，并且比对方所有旱地冰壶都要更接近圆心，该队得一分。

(3) 一局比赛的比分由双方负责大本营的队长或副队长达成一致意见后决定。如果可以影响此局比分的旱地冰壶在双方决定之前被触动，则非违例队在测量中获利。

(4) 当决定一局比分的时候，目测如果无法决定哪方更接近圆心，或旱地冰壶是否接触大本营时，可使用测量器进行测量。测量结果由最接近圆心的旱地冰壶部位决定。允许两队掌管大本营的队长或副队长察看测量过程。

(5) 如果两个或两个以上旱地冰壶都非常接近圆心，以

致无法使用测量器测量，可由目测得出决定。

(6) 参赛队只有在本队投壶时才可以认输。当某队在一局比赛进行中认输时，此局分数以下列方式决定：

a、如果两队还有旱地冰壶未投出而结束此局，记分牌上用两个“×”显示。

b、当仅一队已经投出本队所有旱地冰壶：

1) 如果某队已投出所有旱地冰壶，且有可计分的旱地冰壶，分值不计，记分牌上用两个“×”显示。除非该分值会影响比赛结果。

2) 如果某队未投出所有旱地冰壶，且有可计分的旱地冰壶，分值计算，记分牌上显示。

3) 如果没有旱地冰壶得分，记分牌上用两个“×”显示。

(7) 如果某队未按照规定时间开始比赛，采取下列方法：

a、如果延迟开始 1-10 分钟，非违例队得一分，并且认定一局比赛已经完成。并且在实际的第一局比赛时可以选择先手或后手。

b、如果延迟开始 10-20 分钟，非违例队又得一分，并且认定二局比赛已经完成。并且在实际的第一局比赛时可以选择先手或后手。

c、如果比赛在延迟 20 分钟后仍未开始，宣布非违例队因对手弃权而获胜。

(8) 按照弃权结束的比赛最终比分记录为胜 (W) - 负 (L)。

11、中断比赛

因任何原因，比赛被迫中断，比赛重新开始时从中断时刻开始。

12、不适当的行为

(1) 为保证比赛公平性，对未在本队比赛叫暂停时教练员、工作人员使用语言或手语与运动员交流，第一次警告，第二次判负。情况严重停赛判罚。

(2) 不适当的行为、犯规或无礼的语言，滥用装备器材，或任意损害任何参赛队成员的行为都是严格禁止的。所有违例行为均可能被旱地冰壶组织对违例队员进行停赛处理。

二、竞赛要求

1、服装、装备器材

(1) 同队的所有队员要在赛前练习时或比赛中，穿统一的服装和适当的鞋（软底干净运动鞋并套鞋套）进入场地。参赛队若分配到浅色手柄旱地冰壶，则穿着浅色服装；若分配到深色手柄旱地冰壶，则穿着深色服装。在每次比赛开始之前均需要将服装颜色上报组委会进行登记。队伍的官员和教练员必须穿队服进入场地。红色、蓝色即深色，浅色服装要以白色或黄色、灰色为主。

(2) 每件队服后背上方要有参赛单位名称和后背下方运动员的姓名，每个字的尺寸约为 5 厘米，名字在参赛队名的

下方约腰部以上位置。

(3) 队员或教练没有穿着合适的服装，将被拒绝进入场地和教练席。

2、赛前训练

(1) 在比赛开始前，允许每支参赛队在将要进行比赛的赛道上进行赛前练习。

(2) 赛前练习的时间和时长在赛前队务会议上说明。

(3) 循环赛制的赛前练习日程表应在每队一次或两次时间均等的练习时间的基础上尽可能多的确定。若循环赛制赛前练习无法预先决定，投硬币决定训练的先后。

(4) 在复赛中，当第一局比赛后手的队已被确定，第一局比赛后手的队先进行练习。

3、比赛长度

比赛采取 6 局或 8 局制不设间歇。

(1) 在 8 局制比赛中，在比赛中至少要打满 6 局比赛。

(2) 在 6 局制赛程的比赛中，在比赛中至少要打满 4 局比赛。

4、比赛时间

(1) 每局比赛 14 分钟，每队每局比赛用时不得超过 7 分钟。如果需要追加局比赛，每个追加局比赛每队获得 3 分 30 秒比赛思考时间。

(2) 比赛和每局比赛都要在休息时间结束时开始计时。

投壶队的比赛计时表将在比赛或每局开始时不走表，除非这个队伍延误比赛（旱地冰壶没有从手中释放），这时可以走该队表。如果不是延误，这个队的表将在投第二个壶时开始计时。

(3) 只有当以下条款都满足时，非投壶队将成为投壶队，并开始计时：

- a、所有的有效的旱地冰壶均静止或均超过底线。并且
- b、旱地冰壶由于投壶队违例而发生移动，需要重新摆放，全部置于违例发生前位置。
- c、比赛区域交给对方队，负责大本营的队员退到底线后。

(4) 参赛队只有裁判宣布开始时开赛。如果未听开赛指令投壶的违例情况出现，该壶必须在被其移动的旱地冰壶由未违例方放回违例发生前的位置后重投。

(5) 如果旱地冰壶由于外力造成移动需要重新摆放，双方计时器均停止计时。

(6) 任何时间裁判员介入时都将暂停计时。

(7) 如果一队员被允许重新投壶，裁判员掌握是否需要扣除该队的比赛时间。

(8) 如果裁判员认定一队毫无必要地拖延比赛，应通知该队队长，该队在收到通知后，如果下一个投出的壶没有在45秒内到达前掷线，该壶将立即从赛场拿开。

(9) 在时间允许的情况下，每队必须完成应当完成的比赛部分，否则判负。如果一早地冰壶在投出后比赛时间结束之前到达投壶端前掷线，该壶有效。

5、暂停、技术暂停

(1) 所有比赛都允许队伍暂停。

(2) 在一场比赛中，每队可叫一次 60 秒暂停，在每个追加局中可叫一次 60 秒暂停。

(3) 参赛队叫暂停的程序如下：

a、只有在场地上的运动员可以叫暂停。

b、只有当本队投壶的时候才可由队伍在场地上的队员叫暂停。运动员通过“T”形手势信号叫暂停。

c、队伍叫暂停时队伍暂停开始，暂停时间包含 60 秒和行走时间。行走时间的长度由裁判长决定。行走时间的长度由裁判长决定，并且不论队伍有没有教练，或者教练不下到场地都要运行行走时间。

d、叫暂停的队只能有一个在教练席区域的人和一名翻译（如有需要），可以与参赛队接触。此人和翻译（如果需要）必须在队伍指定名单中。教练员（翻译）只可以位于赛道外边的过道内，严禁站在场地上。

e、在暂停时间还剩 10 秒时，裁判应通知该队。

f、当暂停时间结束之后，此人应立刻停止与队员协商，并立即离开比赛区域。

(4) 参赛队可在要求裁决、队员受伤或其它特殊情况时叫技术暂停。技术暂停期间计时器停止。

6、旱地冰壶分配

(1) 循环赛竞赛日程表列在前面的参赛队使用深色壶柄的旱地冰壶；列在后面的参赛队使用浅色壶柄的旱地冰壶。

(2) 所有需要 LSD 的比赛，在队伍的赛前训练结束后，每队由一名队员向大本营端中心点投一支壶。当两队的个人 LSD 距离相同时，通过投硬币决定。

(3) LSD 距离将在以下方式中被测量和记录：

所有的测量方法都是从圆心到距离旱地冰壶最近的部分，但 LSD 距离将以厘米显示从圆心到旱地冰壶的最近距离。

(4) 比赛中的循环赛（一组），每支队伍都与其他队伍比赛，复赛阶段第一局第一支壶按以下方式决定：

a、胜负记录好的队伍可以选择在第一局比赛中先手或后手。

b、如果双方胜负记录相同，循环赛中获胜的队伍可以选择在第一局比赛中先手或后手。

(5) 在比赛中，当队伍来自不同的组，DSC 距离较短的队伍可以选择先后训练和旱地冰壶手柄颜色。然后常规的 LSD 程序（没有最小要求）将决定哪支队伍可以选择在第一局比赛中先手或后手。

(6) 已预先确定第一局先手的复赛中，第一局先手的参赛队有权选择旱地冰壶壶柄的颜色。

7、队伍排名程序和投壶赛

(1) 在小组赛期间，相同胜负记录的队伍按 DSC 顺序排列，排名相同。

(2) 循环赛结束后，参赛队按照下列标准排名（按顺序）：

a、参赛队按照其胜负记录排名。

b、如果胜负关系两队积分相同，按 DSC 排名。DSC 是全队每个上场队员在循环赛期间投的测量壶 LSD 的平均值。某队的 DSC 的距离短为胜。如队伍需要 DSC 决定排名时，测量壶在 11 个或以下，一个最差的 LSD 成绩在计算平均成绩时自动除去，如果测量壶在 11 个以上，两个最差的 LSD 成绩在计算平均成绩时自动除去。

c、当三支或三支以上队积分相同，按循环赛胜负关系排名，若仍无法完全排名，剩余队伍之间比赛记录决定排名。

d、若 a、b、c、后仍无法排名，使用 DSC 排名，

如果比赛有多个分组，且各组队伍数量不同，那么只取各组场次数量相同的 LSD，计算 DSC 方法同上。

DSC 距离较短的队伍获得较高排名。如果 DSC 距离相等，那么没有被相等计算的 LSD 里，成绩好的队获得较高排名。

e、如果不同组别的队伍相互比较，并没有资格进入复

赛，不同组里相同排名的队伍将根据 DSC 距离排名，距离最小的排名最高。

轮椅组

一、竞赛规则

1、赛道规格参数

(1) 赛道长度为 13 米,宽度为 1.65 米。

(2) 在赛道上有几条宽 1.65 的平行线,从底端向内依次为:

a、底线,底线内沿距壶道中心 4.9 米。

b、T 线,距赛道中心点 4.3 米。

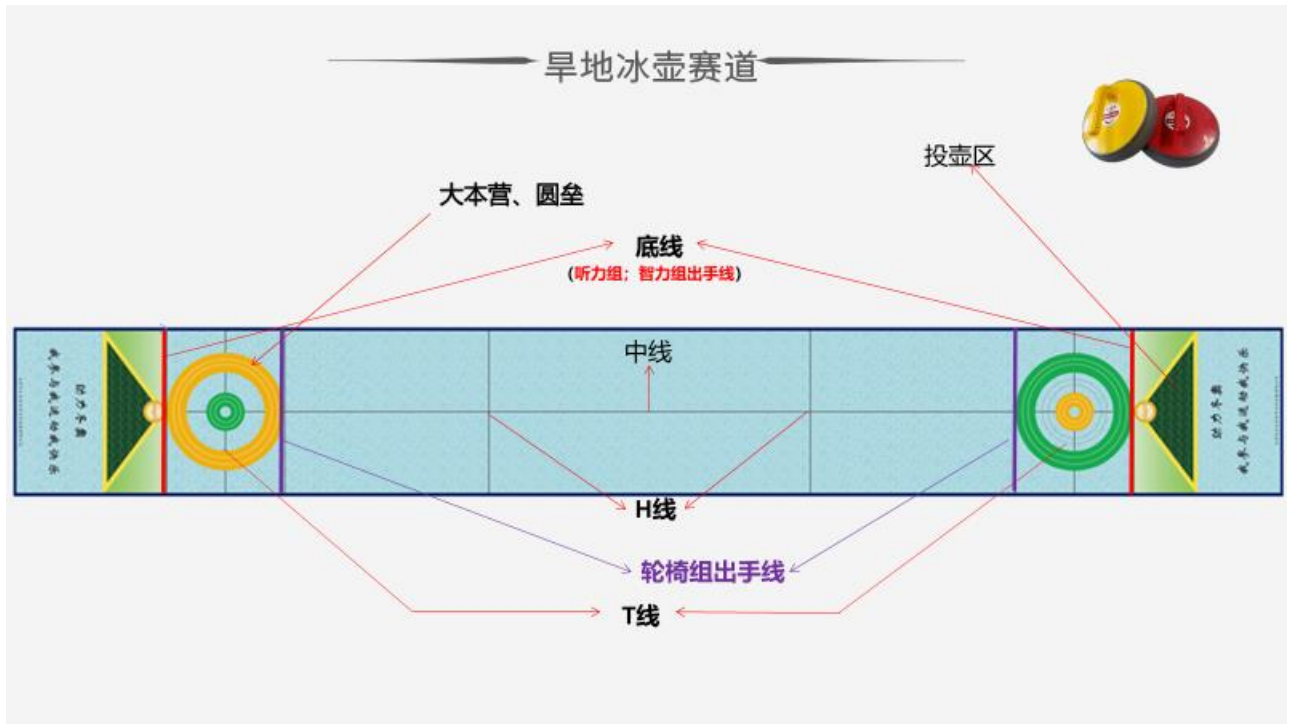
c、轮椅组投壶出手线(下图紫色线),距底线 1.2 米。

d、H 前线,距 T 线 2.7 米。

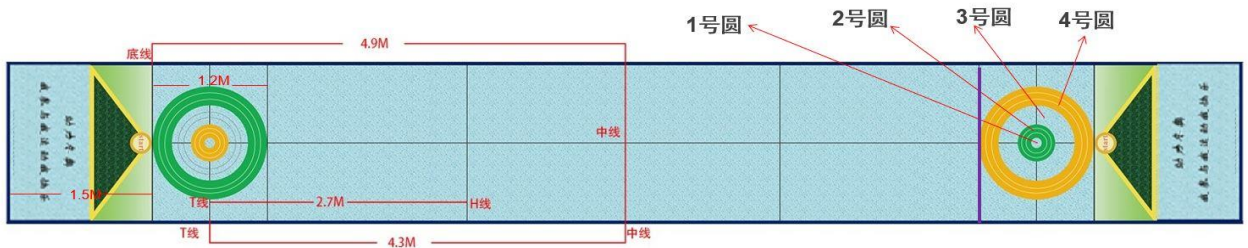
(3) 中线,连接同端的底线与 H 线,交于 T 线中点,平行于边线。

(4) 大本营中心位于 T 线与中线的交叉点。以此为中心,赛道两端各有一个由四个同心圆组成的大本营,最里面圆(1 号圆)的直径 0.18 米,第二个(2 号圆)直径为 0.4 米,第三个(3 号圆)直径为 0.8 米,最大的圆(4 号圆)外沿距圆心的直径为 1.2 米。

(5) 有效区,是 H 线与底线之间的壶道。



旱地冰壶赛道



有效区:有效区是指投球目标端H线与底线之间的球道。



2、旱地冰壶球

(1) 旱地冰壶为圆形的，壶身直径 17 厘米、高 9.3 厘米，壶重 1.2 公斤。

(2) 每队使用一组 8 个同颜色手柄和明显标识的旱地冰壶。如果旱地冰壶损坏不适合比赛，可以使用替代壶。

(3) 在比赛过程中，如果旱地冰壶发生破损，并且裁判认定该壶影响比赛正常结果，应恢复原先壶阵形，替换新壶，重新投掷一次，如果不影响比赛，无需恢复原先壶阵形，只替换破损旱地冰壶即可。如果双方未能就阵形位置达成一致，该局比赛重新开始。

(4) 如果旱地冰壶在运动中翻倒，或侧立在场地上，立即将此壶拿开。

(5) 在壶投出后未进入比赛端前掷线内沿即静止（含踏线），应立即将此壶拿开，但当此壶撞击到有效旱地冰壶后发生此类情况除外。

(6) 旱地冰壶完全超过（不含踏线）比赛端底线外沿时，立即将此壶拿开。

(7) 旱地冰壶触及赛道边线时，立即将此壶拿开。

(8) 只有在每局最后一投，旱地冰壶静止时，才可以使用测量器进行测量，否则均用目测方法。除非是要决定某壶是否在本营有效区，或者在一局内投掷第二、第三、第四或第五壶前，决定某壶是否在自由防守区内，方可以进行测量。

(9) 双方不能擅自改变旱地冰壶性状，也不能在壶体或上方放置标志物。

3、参赛队

(1) 每队由 4 名运动员和 1 名替补运动员、1 名教练员组成，上场运动员必须男女混合（比例不限）每场比赛上场 4 名运动员，比赛分两队进行，双方队员交替投壶，每局比赛中每队每人连续投两壶。

(2) 赛前，各队应确定其投壶顺序及队长和副队长的位置，并在整场比赛中保持该投壶顺序和位置。如果队伍在比赛中私自改变投壶顺序和位置，则比赛判负，除非该顺序改变是在更换替补队员提交变更表后情况发生。

4、运动员位置

(1) 非投壶队：

a、在投壶期间，队员应在己方壶摆放侧场地后端的指定区域。

但：

1) 队长或副队长可以在比赛端投壶区后选择一个固定位置，但是决不能干扰投壶队的队长和副队长选择位置。

2) 下一个投壶的队员可以在投壶端的投壶区后的赛道边静止站立。

b、非投壶队队员决不能够以任何形式干扰投壶队投壶。如果出现上述行为，应立即向裁判申诉，裁判应根据实

际情况处理。

(2) 投壶队

a、队长指挥大本营。队长投壶或队长不在场时，副队长负责掌管大本营。

b、在投壶过程中，负责大本营的队员位置位于前掷线以内。

5、投壶

(1) LSD (Last Stone Draw) 是每局比赛开始前两个队的队员各投一只测量壶的距离，距离短可以选择开局先后手。除非预先决定或者由 LSD 决定投壶先后手，否则比赛双方采取投硬币的方式决定第一局的先后手。保持该投壶顺序直到一支队伍得分，得分的队在下一局中是先手。如一局中双方均未得分则按前一局的先后手执行。

(2) 除非预先确定，否则首局的先手队有权选择整场比赛的壶体颜色。

(3) 手推杆必须在旱地冰壶到达投壶线（投壶区大本营前端的横线）之前完全脱离。如果运动员违例，投壶队立即将该作废壶移出场外。

(4) 如果投壶线违例壶未立即拿开而触及了其他壶，该违例壶由投壶队拿开，其余被触及的壶将由未违例队伍放回违例发生前的位置。

(5) 所有队员必须在轮到其投壶时做好准备，不得无故

延误比赛时间。

(6) 如果运动员误投了对方的壶，在该壶静止后可将此壶拿开，用己方的壶将其替换作废。

(7) 如果运动员投壶顺序错误，视同没有发生违例，该局继续直至结束。轮空的队员为该队投该局最后一壶。如果无法决定哪名队员投壶顺序出错，投第一壶的队员将投最后一壶。

(8) 如果运动员在一局中误投出多个壶，视同没有发生违例，该局继续；犯规队最后一名队员的投壶数相应减少。

(9) 如果一队的队员在一次投壶机会中连续投出两个壶：

a、将第二壶拿开，任何被触及的壶将由未违例队伍放回违例发生前的位置。投壶失误的队员为该队投该局的最后一壶。

b、如果该违例直至下次投壶完成后才发现，该局重赛。

(10) 如果某局应该是后手的队伍投出了第一个壶：

a、如果投出后立即发现此错误，那么此局重新开始。

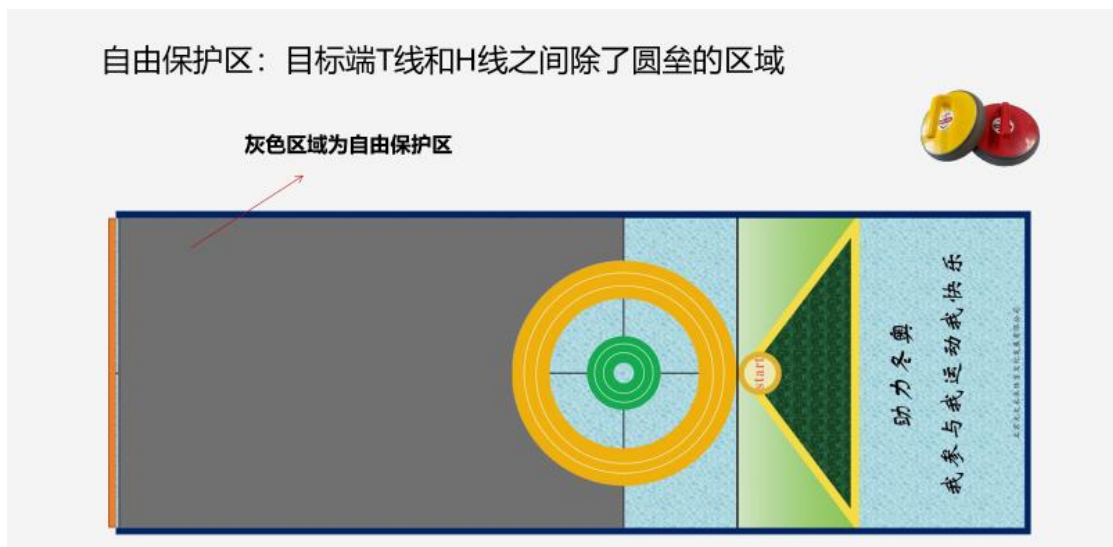
b、如果此错误在该局第二壶投完后才发现，那就当作没有此错误，比赛继续下去。

6、自由防守区 (FGZ)

(1) 比赛端的 T 线与前掷线之间，除大本营外的区域，被指定为自由防守区。撞击过自由防守区内的旱地冰壶的未出界的旱地冰壶（在前掷线上或前掷线前）所在的区域，也

被认为是在自由防守区。如投壶压到H线为无效壶拿开。

(2) 自由防守区五球制，如果在第 6 壶之前，由投壶直接或间接导致的，对方的壶被从自由防守区移到出局的位置，该投出的壶拿开，其余被触及的壶将由未违例队伍放回违例发生前的位置。



7、被触动的移动旱地冰壶

(1) 在投壶端 T 线和比赛端的前掷线之间：

a、如果移动的旱地冰壶被本队触动，或由本队装备等引起的触动，该壶立即由该队拿开。在投壶端前掷线以前，投壶队员的二次触动不视为违例。

b、如果移动的旱地冰壶被对方触动，或由对方装备及外力引起的触动，如果该壶是投掷壶，则重新投掷；如果该壶不是投掷壶，则由本队将其摆放在假设未发生触动的合理的位置。

(2) 在比赛端前掷线的有效区内：

a、如果移动的旱地冰壶被本队触动，或由本队装备等引起的触动，所有旱地冰壶直至静止，非违例队可选择：

1) 拿开被触动的旱地冰壶，所有被移动的旱地冰壶将放回违例发生前的位置。

2) 保持所有旱地冰壶当前状态。

3) 将所有旱地冰壶放在假设未发生违例情况的合理的位置。

b、如果移动的旱地冰壶被对方触动，或由对方装备引起的触动，直到所有旱地冰壶静止后，由本队把这些壶放到假设未发生这次触动将停留的合理位置。

c、如果移动的旱地冰壶被外力触动，或由外力引起的触动，所有旱地冰壶直至静止后，再将他们放到假设未发生触动的合理的停留位置上。如果双方不能达成一致，该壶在所有被撞击壶将放回违例发生前的位置后重投。如果对这些位置无法达成共识，此局重赛。

(3) LSD 壶

每参赛队应在赛前技术领队会填写 LSD 投壶顺序表，所有比赛运动员需循环投 LSD。

a、如果静止的旱地冰壶由投壶队队员移动或导致其被移动，在裁判员测量结束之前，将该壶拿开，该壶记录为 65cm。

b、如果静止的旱地冰壶由非投壶队队员移动或导致其被

移动，在裁判员测量结束之前，由投壶队将壶放回违例发生前的位置。

c、如果静止的旱地冰壶由外力移动或导致其被移动，在裁判员测量结束之前，由投壶队将该壶放回违例发生前的位置。

8、被移动的静止旱地冰壶

(1) 任何队员触及静止壶，未对移动中的壶产生影响，将由未违例队伍放回违例发生前的位置。

(2) 如果一个不会对移动中的旱地冰壶产生影响的静止旱地冰壶被队员触动被外力触动，将在双方认可后，恢复到违例发生前的原位。

(3) 如果一个可以改变运动中旱地冰壶线路的旱地冰壶被任何队员触动，待所有旱地冰壶静止后，非违例队可进行如下选择：

a、保持所有旱地冰壶的当前状态。

b、拿开本应被改变路线的旱地冰壶，并将所有违例后被移动的旱地冰壶放回违例发生前的位置。

c、将旱地冰壶放置在假设未发生触动的合理位置上。

(4) 如果一个可以改变运动着旱地冰壶的线路的旱地冰壶被外力触动，待所有旱地冰壶静止后，将所有旱地冰壶放在假设该壶未发生移动的位置。如果双方不能达成一致，则将所有壶恢复违例发生前的位置后，此壶重投。如果双方对

于原位置的意见不一致，此局比赛重新进行。

9、装备器材

(1) 参赛队在比赛中严禁使用电子通讯设备，及一切使声音产生变化的装置。秒表只能限制为提供时间数据，禁止任何人在比赛中使用电子设备，给场地内运动员提供信息。

(2) 使用投壶杆（手杖）的限制条件如下：

为比赛公平推杆不得自制，由赛事组委会统一认定。推杆长度统一要求（可以截短，不可增长）。

a、除轮椅旱地冰壶项目外，不能在全国比赛及其资格赛中使用。

b、一场比赛中，运动员若决定使用投壶杆，就必须在全场每次投壶时都使用该装备。

c、投出的旱地冰壶必须从场地发球区到大本营目的地沿直线运动。

d、投壶杆不可传达任何机械优势，除非是用作手或臂的延伸。

e、如果支架投壶违例，违例壶将被拿走，其它旱地冰壶所有壶将由未违例队伍放回违例发生前的位置。

(3) 不得自行修改比赛指挥杆等器材，领队技术会议确认比赛服装，推杆与指挥杆等配套器材由赛事组委会认定。

10、得分

(1) 比赛最终的结果由每局比分累加，或某一队认输或

某一队理论上不存在获胜可能时，只要完成规定的最少局数，也可决定比赛结果。如果某队理论上无法获胜时，可以完成当前局，但不可以继续打下一局。但如果某队在打最后一局过程中理论上无法获胜，则应立即停止比赛。如果比赛结束时双方总得分相等，则双方进行追加局比赛，先得分的一方获胜。

(2) 在完成一局比赛后（当所有的旱地冰壶均被投出），某队的一旱地冰壶位于或接触大本营，并且比对方所有旱地冰壶都要更接近圆心，该队得一分。

(3) 一局比赛的比分由双方负责大本营的队长或副队长达成一致意见后决定。如果可以影响此局比分的旱地冰壶在双方决定之前被触动，则非违例队在测量中获利。

(4) 当决定一局比分的时候，目测如果无法决定哪方更接近圆心，或旱地冰壶是否接触大本营时，可使用测量器进行测量。测量结果由最接近圆心的旱地冰壶部位决定。允许两队掌管大本营的队长或副队长察看测量过程。

(5) 如果两个或两个以上旱地冰壶都非常接近圆心，以致无法使用测量器测量，可由目测得出决定。

(6) 参赛队只有在本队投壶时才可以认输。当某队在一局比赛进行中认输时，此局分数以下列方式决定：

a、如果两队还有旱地冰壶未投出而结束此局，记分牌上用两个“×”显示。

b、当仅一队已经投出本队所有旱地冰壶：

1) 如果某队已投出所有旱地冰壶，且有可计分的旱地冰壶，分值不计，记分牌上用两个“×”显示。除非该分值会影响比赛结果。

2) 如果某队未投出所有旱地冰壶，且有可计分的旱地冰壶，分值计算，记分牌上显示。

3) 如果没有旱地冰壶得分，记分牌上用两个“×”显示。

(7) 如果某队未按照规定时间开始比赛，采取下列方法：

a、如果延迟开始 1-10 分钟，非违例队得一分，并且认定一局比赛已经完成。并且在实际的第一局比赛时可以选择先手或后手。

b、如果延迟开始 10-20 分钟，非违例队又得一分，并且认定二局比赛已经完成。并且在实际的第一局比赛时可以选择先手或后手。

c、如果比赛在延迟 20 分钟后仍未开始，宣布非违例队因对手弃权而获胜。

(8) 按照弃权结束的比赛最终比分记录为胜(W)-负(L)。

11、中断比赛

因任何原因，比赛被迫中断，比赛重新开始时从中断时刻开始。

12、轮椅旱地冰壶

(1) 旱地冰壶在固定的轮椅上投出。

(2) 在场外线和底线之间投壶时，轮椅必须固定，以使开始投壶时旱地冰壶固定在中线上。在底线和比赛端前掷线之间投壶时，轮椅必须固定，以使开始投壶时旱地冰壶的宽度在轮椅线之间。

(3) 投壶时，投壶运动员的脚禁止接触场地地面。

(4) 投壶时使用习惯的臂、手进行，或使用被批准使用的投壶杆。投壶时，在旱地冰壶到达投掷线之前，必须明显脱离手或投壶杆。

13、不适当的行为

(1) 为保证比赛公平性，对未在本队比赛叫暂停时教练员、工作人员使用语言或手语与运动员交流进行第一次警告，第二次判负。情况严重者停赛判罚。

(2) 不适当的行为、犯规或无礼的语言，滥用装备器材，或任意损害任何参赛队成员的行为都是严格禁止的。所有违例行为均可能被旱地冰壶组织对违例队员进行停赛处理。

二、竞赛要求

1、服装、装备器材

(1) 同队的所有队员要在赛前练习时或比赛中，穿统一的服装和适当的鞋（软底干净运动鞋并套鞋套）进入场地。参赛队若分配到浅色手柄旱地冰壶，则穿着浅色服装；若分配到深色手柄旱地冰壶，则穿着深色服装。在每次比赛开始

之前均需要将服装颜色上报组委会进行登记。队伍的官员和教练员必须穿队服进入场地。红色、蓝色即深色，浅色服装要以白色或黄色、灰色为主。

(2) 每件队服后背上方要有参赛单位名称和后背下方运动员的姓名，每个字的尺寸约为 5 厘米，名字在参赛队名的下方约腰部以上位置。

(3) 队员或教练没有穿着合适的服装，将被拒绝进入场地和教练席。

2、赛前训练

(1) 在比赛开始前，允许每支参赛队在将要进行比赛的赛道上进行赛前练习。

(2) 赛前练习的时间和时长在赛前队务会议上说明。

(3) 循环赛制的赛前练习日程表应在每队一次或两次时间均等的练习时间的基础上尽可能多的确定。若循环赛制赛前练习无法预先决定，投硬币决定训练的先后。

(4) 在复赛中，当第一局比赛后手的队已被确定，第一局比赛后手的队先进行练习。

3、比赛长度

比赛采取 6 局或 8 局制不设间歇。

(1) 在 8 局制比赛中，在比赛中至少要打满 6 局比赛。

(2) 在 6 局制赛程的比赛中，在比赛中至少要打满 4 局比赛。

4、比赛时间

(1) 每局比赛 16 分钟，每队每局比赛用时不得超过 8 分钟。如果需要进行追加局比赛，每个追加局比赛每队获得 3 分 30 秒比赛思考时间。

(2) 投壶队的比赛计时表将在比赛或每局开始时不走表，除非这个队伍延误比赛（旱地冰壶没有从推杆中释放），这时可以走该队表。如果不是延误，这个队的表将在投第二个壶时开始计时。

(3) 只有当以下条款都满足时，非投壶队将成为投壶队，并开始计时：

a、所有的有效的旱地冰壶均静止或均超过底线。

b、旱地冰壶由于投壶队违例而发生移动，需要重新摆放，全部置于违例发生前位置。

c、比赛区域交给对方队，负责大本营的队员退到底线后。

(4) 参赛队只有裁判宣布开始时开赛。如果未听开赛指令投壶的违例情况出现，该壶必须在被其移动的旱地冰壶由未违例方放回违例发生前的位置后重投。

(5) 如果旱地冰壶由于外力造成移动需要重新摆放，双方计时器均不计时。

(6) 任何时间裁判员介入时都将暂停计时。

(7) 如果一队员被允许重新投壶，裁判员掌握是否需要

扣除该队的比赛时间。

(8) 如果裁判员认定一队毫无必要地拖延比赛，应通知该队队长，该队在收到通知后，如果下一个投出的壶没有在 45 秒内到达前掷线，该壶将立即从赛场拿开。

(9) 在时间允许的情况下，每队必须完成应当完成的比赛部分，否则判负。如果一早地冰壶在投出后比赛时间结束之前到达投壶端前掷线，该壶有效。

5、暂停、技术暂停

(1) 所有比赛都允许队伍暂停。

(2) 在一场比赛中，每队可叫一次 60 秒暂停，在每个追加局中可叫一次 60 秒暂停。

(3) 参赛队叫暂停的程序如下：

a、只有在场地上的运动员可以叫暂停。

b、只有当本队投壶的时候才可由队伍在场地上的队员叫暂停。运动员通过“T”形手势信号叫暂停。

c、队伍叫暂停时队伍暂停开始，暂停时间包含 60 秒和行走时间。行走时间的长度由裁判长决定。行走时间的长度由裁判长决定，并且不论队伍有没有教练，或者教练不下到场地都要运行行走时间。

d、叫暂停的队只能有一个在教练席区域的人和一名翻译（如有需要），可以与参赛队接触。此人和翻译（如果需要）必须在队伍指定名单中。教练员（翻译）只可以位于赛

道外边的过道内，严禁站在场地上。

e、在暂停时间还剩 10 秒时，裁判应通知该队。

f、当暂停时间结束之后，此人应立刻停止与队员协商，并立即离开比赛区域。

(4) 参赛队可在要求裁决、队员受伤或其它特殊情况时叫技术暂停。技术暂停期间计时器停止。

6、旱地冰壶分配

(1) 循环赛竞赛日程表列在前面的参赛队使用深色壶柄的旱地冰壶；列在后面的参赛队使用浅色壶柄的旱地冰壶。

(2) 所有需要 LSD 的比赛，在队伍的赛前训练结束后，每队由一名队员向大本营端中心点投一支壶。当两队的个人 LSD 距离相同时，通过投硬币决定。

(3) LSD 距离将在以下方式中被测量和记录：

所有的测量方法都是从圆心到距离旱地冰壶最近的部分，但 LSD 距离将以厘米显示从圆心到旱地冰壶的最近距离。

(4) 比赛中的循环赛（一组），每支队伍都与其他队伍比赛，复赛阶段第一局第一支壶按以下方式决定：

a、胜负记录好的队伍可以选择在第一局比赛中先手或后手。

b、如果双方胜负记录相同，循环赛中获胜的队伍可以选择在第一局比赛中先手或后手。

(5) 在比赛中，当队伍来自不同的组，DSC 距离较短的队伍可以选择先后训练和旱地冰壶手柄颜色。然后常规的 LSD 程序（没有最小要求）将决定哪支队伍可以选择在第一局比赛中先手或后手。

(6) 已预先确定第一局先手的复赛中，第一局先手的参赛队有权选择旱地冰壶壶柄的颜色。

7、队伍排名程序和投壶赛

(1) 在小组赛期间，相同胜负记录的队伍按 DSC 顺序排列，排名相同。

(2) 循环赛结束后，参赛队按照下列标准排名（按顺序）：

a、参赛队按照其胜负记录排名。

b、如果胜负关系两队积分相同，按 DSC 排名。DSC 是全队每个上场队员在循环赛期间投的测量壶 LSD 的平均值。某队的 DSC 的距离短为胜。如队伍需要 DSC 决定排名时，测量壶在 11 个或以下，一个最差的 LSD 成绩在计算平均成绩时自动除去，如果测量壶在 11 个以上，两个最差的 LSD 成绩在计算平均成绩时自动除去。

c、当三支或三支以上队积分相同，按循环赛胜负关系排名，若仍无法完全排名，剩余队伍之间比赛记录决定排名。

d、若 a、b、c、后仍无法排名，使用 DSC 排名，

如果比赛有多个分组，且各组队伍数量不同，那么只取各组场次数量相同的 LSD，计算 DSC 方法同上。

DSC 距离较短的队伍获得较高排名。如果 DSC 距离相等，那么没有被相等计算的 LSD 里，成绩好的队获得较高排名。

e、如果不同组别的队伍相互比较，并没有资格进入复赛，不同组里相同排名的队伍将根据 DSC 距离排名，距离最小的排名最高。

听力组

一、竞赛规则

1、赛道规格参数

(1) 赛道长度为 13 米,宽度为 1.65 米。

(2) 在赛道上有几条宽 1.65 的平行线,从底端向内依次为:

a、底线,听力组投壶出手线(下图红色线),底线内沿距壶道中心 4.9 米。

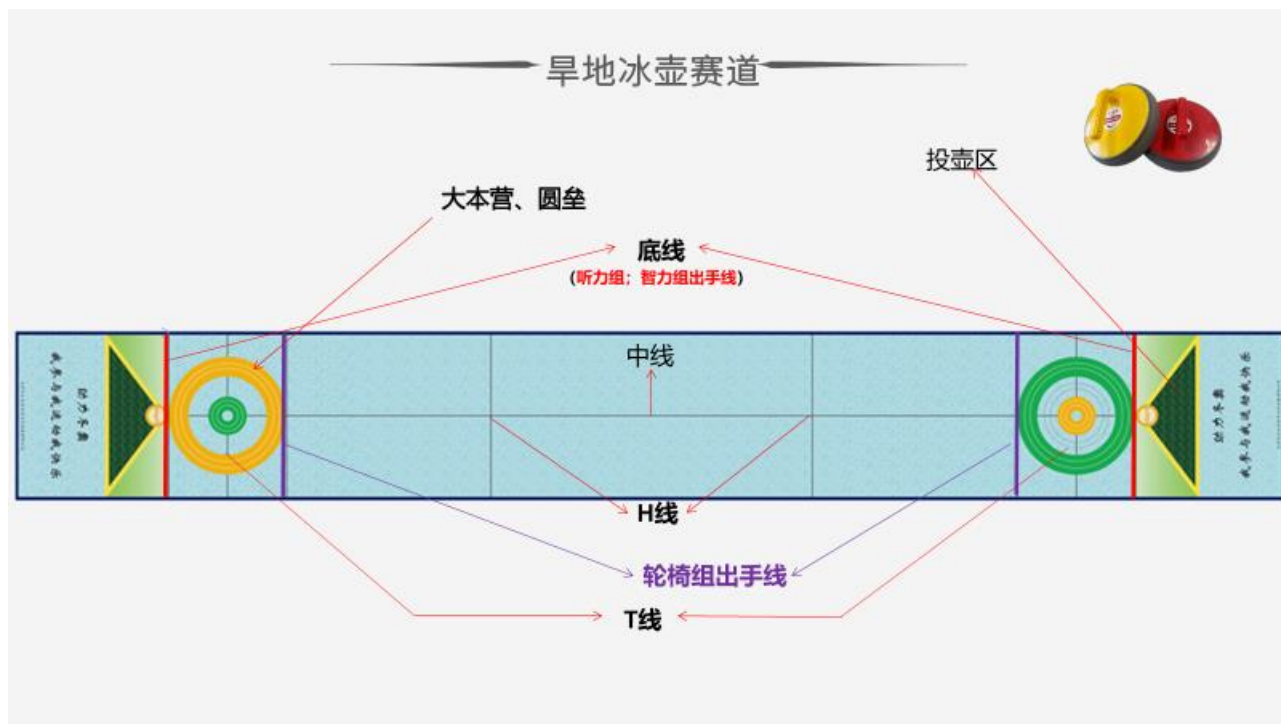
b、T 线,距赛道中心点 4.3 米。

c、H 前线,距 T 线 2.7 米。

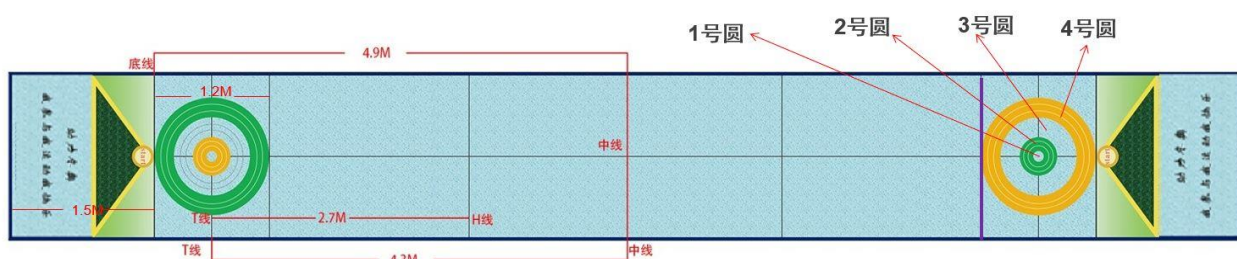
(3) 中线,连接同端的底线与 H 线,交于 T 线中点,平行于边线。

(4) 大本营中心位于 T 线与中线的交叉点。以此为中心,赛道两端各有一个由四个同心圆组成的大本营,最里面圆(1 号圆)的直径 0.18 米,第二个(2 号圆)直径为 0.4 米,第三个(3 号圆)直径为 0.8 米,最大的圆(4 号圆)外沿距圆心的直径为 1.2 米。

(5) 有效区,是 H 线与底线之间的壶道。



旱地冰壶赛道



有效区:有效区是指投球目标端H线与底线之间的球道。



2、旱地冰壶球

(1) 旱地冰壶为圆形的，壶深直径 17 厘米、高 9.3 厘米，壶重 1.2 公斤。

(2) 每队使用一组 8 个同颜色手柄和明显标识的旱地冰壶。如果旱地冰壶损坏不适合比赛，可以使用替代壶。

(3) 在比赛过程中，如果旱地冰壶发生破损，并且裁判认定该壶影响比赛正常结果，应恢复原先壶阵形，替换新壶，重新投掷一次，如果不影响比赛，无需恢复原先壶阵形，只替换破损旱地冰壶即可。如果双方未能就阵形位置达成一致，该局比赛重新开始。

(4) 如果旱地冰壶在运动中翻倒，或侧立在场地上，立即将此壶拿开。

(5) 在壶投出后未进入比赛端前掷线内沿即静止（含踏线），应立即将此壶拿开，但当此壶撞击到有效旱地冰壶后发生此类情况除外。

(6) 旱地冰壶完全超过（不含踏线）比赛端底线外沿时，立即将此壶拿开。

(7) 旱地冰壶触及赛道边线时，立即将此壶拿开。

(8) 只有在每局最后一投，旱地冰壶静止时，才可以使用测量器进行测量，否则均用目测方法。除非是要决定某壶是否在本营有效区，或者在一局内投掷第二、第三、第四或第五壶前，决定某壶是否在自由防守区内，方可以进行测量。

(9) 双方不能擅自改变旱地冰壶性状，也不能在壶体或上方放置标志物。

3、参赛队

(1) 每队由 4 名运动员和 1 名替补运动员、1 名教练员组成，上场运动员必须男女混合（比例不限）每场比赛上场 4 名运动员，比赛分两队进行，双方队员交替投壶，每局比赛中每队每人连续投两壶。

(2) 赛前，各队应确定其投壶顺序及队长和副队长的位置，并在整场比赛中保持该投壶顺序和位置。如果队伍在比赛中私自改变投壶顺序和位置，则比赛判负，除非该顺序改变是在更换替补队员提交变更表后情况发生。

(3) 在赛前训练时翻译可以在场地。开赛后教练员、翻译离场，如有需要等裁判员示意方可进场。

4、运动员位置

(1) 非投壶队：

a、在投壶期间，队员应在己方壶摆放侧场地后端的指定区域。

但：

1) 队长或副队长可以在比赛端投壶区后选择一个固定位置，但是决不能干扰投壶队的队长和副队长选择位置。

2) 下一个投壶的队员可以在投壶端的投壶区后的赛道边静止站立。

b、非投壶队队员决不能够以任何形式干扰投壶队投壶。如果出现上述行为，应立即向裁判申诉，裁判应根据实际情况处理。

(2) 投壶队

a、队长指挥大本营。队长投壶或队长不在场时，副队长负责掌管大本营。

b、在投壶过程中，负责大本营的队员位置位于前掷线以内。

5、投壶

(1) LSD (Last Stone Draw) 是每局比赛开始前两个队的队员各投一只测量壶的距离，距离短可以选择开局先后手。除非预先决定或者由 LSD 决定投壶先后手，否则比赛双方采取投硬币的方式决定第一局的先后手。保持该投壶顺序直到一支队伍得分，得分的队在下一局中是先手。如一局中双方均未得分则按前一局的先后手执行。

(2) 除非预先确定，否则首局的先手队有权选择整场比赛的壶体颜色。

(3) 必须在旱地冰壶到达投壶线(底线)之前完全放开手。如果运动员违例，投壶队立即将该作废壶移出场外。

(4) 如果投壶线违例壶未立即拿开而触及了其他壶，该违例壶由投壶队拿开，其余被触及的壶将由未违例队伍放回违例发生前的位置。

(5) 所有队员必须在轮到其投壶时做好准备，不得无故延误比赛时间。

(6) 如果运动员误投了对方的壶，在该壶静止后可将此壶拿开，用己方的壶将其替换作废。

(7) 如果运动员投壶顺序错误，视同没有发生违例，该局继续直至结束。轮空的队员为该队投该局最后一壶。如果无法决定哪名队员投壶顺序出错，投第一壶的队员将投最后一壶。

(8) 如果运动员在一局中误投出多个壶，视同没有发生违规，该局继续；犯规队最后一名队员的投壶数相应减少。

(9) 如果一队的队员在一次投壶机会中连续投出两个壶：

a、将第二壶拿开，任何被触及的壶将由未违例队伍放回违例发生前的位置。投壶失误的队员为该队投该局的最后一壶。

b、如果该违规直至下次投壶完成后才发现，该局重赛。

(10) 如果某局应该是后手的队伍投出了第一个壶：

a、如果投出后立即发现此错误，那么此局重新开始。

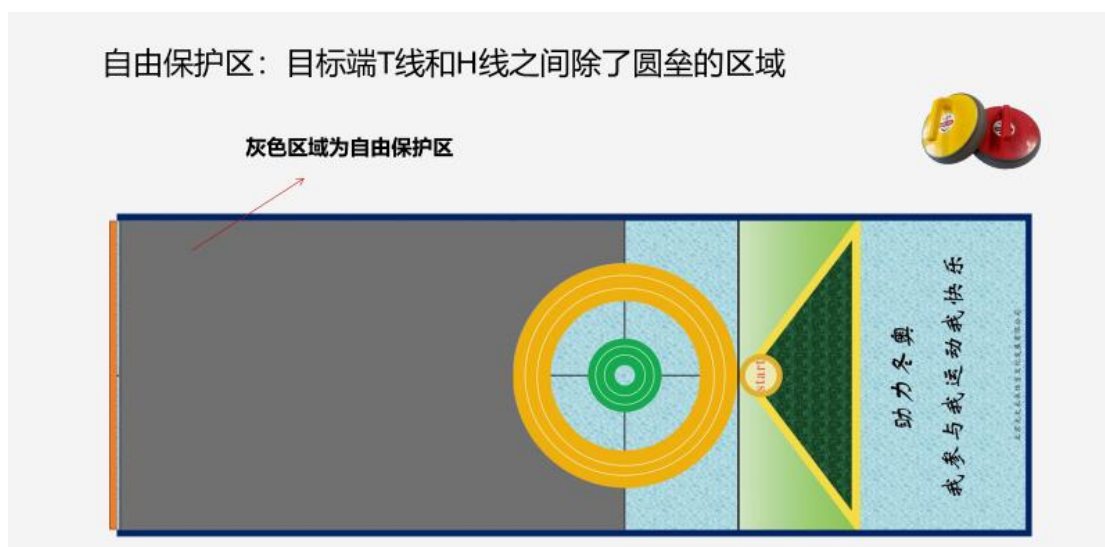
b、如果此错误在该局第二壶投完后才发现，那就当作没有此错误，比赛继续下去。

6、自由防守区 (FGZ)

(1) 比赛端的 T 线与前掷线之间，除大本营外的区域，被指定为自由防守区。撞击过自由防守区内的旱地冰壶的未

出界的旱地冰壶（在前掷线上或前掷线前）所在的区域，也被认为是在自由防守区。

（2）自由防守区五球制，如果在第 6 壶之前，由投壶直接或间接导致的，对方的壶被从自由防守区移到出局的位置，该投出的壶拿开，其余被触及的壶将由未违例队伍放回违例发生前的位置。如投壶压到 H 线为无效壶拿开。



7、被触动的移动旱地冰壶

（1）在投壶端 T 线和比赛端的前掷线之间：

a、如果移动的旱地冰壶被本队触动，或由本队装备等引起的触动，该壶立即由该队拿开。在投壶端前掷线以前，投壶队员的二次触动不视为违例。

b、如果移动的旱地冰壶被对方触动，或由对方装备及外力引起的触动，如果该壶是投掷壶，则重新投掷；如果该

壶不是投掷壶，则由本队将其摆放在假设未发生触动的合理的位置。

(2) 在比赛端前掷线的有效区内：

a、如果移动的旱地冰壶被本队触动，或由本队装备等引起的触动，所有旱地冰壶直至静止，非违例队可选择：

1) 拿开被触动的旱地冰壶，所有被移动的旱地冰壶将放回违例发生前的位置。

2) 保持所有旱地冰壶当前状态。

3) 将所有旱地冰壶放在假设未发生违例情况的合理的位置。

b、如果移动的旱地冰壶被对方触动，或由对方装备引起的触动，直到所有旱地冰壶静止后，由本队把这些壶放到假设未发生这次触动将停留的合理位置。

c、如果移动的旱地冰壶被外力触动，或由外力引起的触动，所有旱地冰壶直至静止后，再将他们放到假设未发生触动的合理的停留位置上。如果双方不能达成一致，该壶在所有被撞击壶将放回违例发生前的位置后重投。如果对这些位置无法达成共识，此局重赛。

(3) LSD 壶

每参赛队应在赛前技术领队会填写 LSD 投壶顺序表，所有比赛运动员需循环投 LSD。

a、如果静止的旱地冰壶由投壶队队员移动或导致其被移

动，在裁判员测量结束之前，将该壶拿开，该壶记录为 65cm。

b、如果静止的旱地冰壶由非投壶队队员移动或导致其被移动，在裁判员测量结束之前，由投壶队将壶放回违例发生前的位置。

c、如果静止的旱地冰壶由外力移动或导致其被移动，在裁判员测量结束之前，由投壶队将该壶放回违例发生前的位置。

8、被移动的静止旱地冰壶

(1) 任何队员触及静止壶，未对移动中的壶产生影响，将由未违例队伍放回违例发生前的位置。

(2) 如果一个不会对移动中的旱地冰壶产生影响的静止旱地冰壶被队员触动被外力触动，将在双方认可后，恢复到违例发生前的原位。

(3) 如果一个可以改变运动中旱地冰壶线路的旱地冰壶被任何队员触动，待所有旱地冰壶静止后，非违例队可进行如下选择：

a、保持所有旱地冰壶的当前状态。

b、拿开本应被改变路线的旱地冰壶，并将所有违例后被移动的旱地冰壶放回违例发生前的位置。

c、将旱地冰壶放置在假设未发生触动的合理位置上。

(4) 如果一个可以改变运动着旱地冰壶的线路的旱地冰壶被外力触动，待所有旱地冰壶静止后，将所有旱地冰壶放在

假设该壶未发生移动的位置。如果双方不能达成一致，则将所有壶恢复违例发生前的位置后，此壶重投。如果双方对于原位置的意见不一致，此局比赛重新进行。

9、装备器材

不得自行修改比赛指挥杆等器材，领队技术会议确认比赛服装，推杆与指挥杆等配套器材由赛事组委会认定。

(1) 在比赛中，禁止运动员使用提壶式投壶。

(2) 参赛队在比赛中严禁使用电子通讯设备，及一切使声音产生变化的装置。秒表只能限制为提供时间数据，禁止任何人在比赛中使用电子设备，给场地内运动员提供信息。

10、得分

(1) 比赛的最终结果由每局比分累加，或某一队认输或某一队理论上不存在获胜可能时，只要完成规定的最少局数，也可决定比赛结果。如果某队理论上无法获胜时，可以完成当前局，但不可以继续打下一局。但如果某队在打最后一局过程中理论上无法获胜，则应立即停止比赛。如果比赛结束时双方总得分相等，则双方进行追加局比赛，先得分的一方获胜。

(2) 在完成一局比赛后（当所有的旱地冰壶均被投出），某队的一旱地冰壶位于或接触大本营，并且比对方所有旱地冰壶都要更接近圆心，该队得一分。

(3) 一局比赛的比分由双方负责大本营的队长或副队长达

成一致意见后决定。如果可以影响此局比分的旱地冰壶在双方决定之前被触动，则非违例队在测量中获利。

(4) 当决定一局比分的时候，目测如果无法决定哪方更接近圆心，或旱地冰壶是否接触大本营时，可使用测量器进行测量。测量结果由最接近圆心的旱地冰壶部位决定。允许两队掌管大本营的队长或副队长察看测量过程。

(5) 如果两个或两个以上旱地冰壶都非常接近圆心，以致无法使用测量器测量，可由目测得出决定。

(6) 参赛队只有在本队投壶时才可以认输。当某队在一局比赛进行中认输时，此局分数以下列方式决定：

a、如果两队还有旱地冰壶未投出而结束此局，记分牌上用两个“×”显示。

b、当仅一队已经投出本队所有旱地冰壶：

1) 如果某队已投出所有旱地冰壶，且有可计分的旱地冰壶，分值不计，记分牌上用两个“×”显示。除非该分值会影响比赛结果。

2) 如果某队未投出所有旱地冰壶，且有可计分的旱地冰壶，分值计算，记分牌上显示。

3) 如果没有旱地冰壶得分，记分牌上用两个“×”显示。

(7) 如果某队未按照规定时间开始比赛，采取下列方法：

a、如果延迟开始 1-10 分钟，非违例队得一分，并且认定一局比赛已经完成。并且在实际的第一局比赛时可以选

择先手或后手。

b、如果延迟开始 10-20 分钟，非违例队又得一分，并且认定二局比赛已经完成。并且在实际的第一局比赛时可以选择先手或后手。

c、如果比赛在延迟 20 分钟后仍未开始，宣布非违例队因对手弃权而获胜。

(8) 按照弃权结束的比赛最终比分记录为胜(W)-负(L)。

11、中断比赛

因任何原因，比赛被迫中断，比赛重新开始从中断时刻开始。

12、不适当的行为

(1) 为保证比赛公平性，对未在本队比赛叫暂停时教练员、工作人员使用手语与运动员交流进行第一次警告，第二次判负。情况严重者停赛判罚。

(2) 不适当的行为、犯规或无礼的语言，滥用装备器材，或任意损害任何参赛队成员的行为都是严格禁止的。所有违例行为均可能被旱地冰壶组织对违例队员进行停赛处理。

二、竞赛要求

1、服装、装备器材

不得自行修改比赛指挥杆等器材，领队技术会议确认比赛服装。

(1) 同队的所有队员要在赛前练习时或比赛中，穿统一的

服装和适当的鞋（软底干净运动鞋并套鞋套）进入场地。参赛队若分配到浅色手柄旱地冰壶，则穿着浅色服装；若分配到深色手柄旱地冰壶，则穿着深色服装。在每次比赛开始之前均需要将服装颜色上报组委会进行登记。队伍的官员和教练员必须穿队服进入场地。红色、蓝色即深色，浅色服装要以白色或黄色、灰色为主。

(2) 每件队服后背上方要有参赛单位名称和后背下方运动员的姓名，每个字的尺寸约为 5 厘米，名字在参赛队名的下方约腰部以上位置。

(3) 队员或教练没有穿着合适的服装，将被拒绝进入场地和教练席。

2、赛前训练

(1) 在比赛开始前，允许每支参赛队在将要进行比赛的赛道上进行赛前练习。

(2) 赛前练习的时间和时长在赛前队务会议上说明。

(3) 循环赛制的赛前练习日程表应在每队一次或两次时间均等的练习时间的基础上尽可能多的确定。若循环赛制赛前练习无法预先决定，投硬币决定训练的先后。

(4) 在复赛中，当第一局比赛后手的队已被确定，第一局比赛后手的队先进行练习。

3、比赛长度

比赛采取 6 局或 8 局制不设间休。

(1) 在 8 局制比赛中，在比赛中至少要打满 6 局比赛。

(2) 在 6 局制赛程的比赛中，在比赛中至少要打满 4 局比赛。

4、比赛时间

(1) 每局比赛 14 分钟，每队每局比赛用时不得超过 7 分钟。如果需要追加局比赛，每个追加局比赛每队获得 3 分 30 秒比赛思考时间。

(2) 比赛和每局比赛都要在休息时间结束时开始计时。投壶队的比赛计时表将在比赛或每局开始时不走表，除非这个队伍延误比赛（旱地冰壶没有从手中释放），这时可以走该队表。如果不是延误，这个队的表将在投第二个壶时开始计时。

(3) 只有当以下条款都满足时，非投壶队将成为投壶队，并开始计时：

- a、所有的有效的旱地冰壶均静止或均超过底线。并且
- b、旱地冰壶由于投壶队违例而发生移动，需要重新摆放，全部置于违例发生前位置，并且，
- c、比赛区域交给对方队，负责大本营的队员退到底线后。

(4) 参赛队只有裁判宣布开始时开赛。如果未听开赛指令投壶的违例情况出现，该壶必须在被其移动的旱地冰壶由未违例方放回违例发生前的位置后重投。

(5) 如果旱地冰壶由于外力造成移动需要重新摆放，双方计时器均停止计时。

(6) 任何时间裁判员介入时都将暂停计时。

(7) 如果一队员被允许重新投壶，裁判员掌握是否需要扣除该队的比赛时间。

(8) 如果裁判员认定一队毫无必要地拖延比赛，应通知该队队长，该队在收到通知后，如果下一个投出的壶没有在 45 秒内到达前掷线，该壶将立即从赛场拿开。

(9) 在时间允许的情况下，每队必须完成应当完成的比赛部分，否则判负。如果一旱地冰壶在投出后比赛时间结束之前到达投壶端前掷线，该壶有效。

5、暂停、技术暂停

(1) 所有比赛都允许队伍暂停。

(2) 在一场比赛中，每队可叫一次 60 秒暂停，在每个追加局中可叫一次 60 秒暂停。

(3) 参赛队叫暂停的程序如下：

a、只有在场地上的运动员可以叫暂停。

b、只有当本队投壶的时候才可由队伍在场地上的队员叫暂停。运动员通过“T”形手势信号叫暂停。

c、队伍叫暂停时队伍暂停开始，暂停时间包含 60 秒和行走时间。行走时间的长度由裁判长决定。行走时间的长度由裁判长决定，并且不论队伍有没有教练，或者教练不下到

场地都要运行行走时间。

d、叫暂停的队只能有一个在教练席区域的人和一名翻译（如有需要），可以与参赛队接触。此人和翻译（如果需要）必须在队伍指定名单中。教练员（翻译）只可以位于赛道外边的过道内，严禁站在场地上。

e、在暂停时间还剩 10 秒时，裁判应通知该队。

f、当暂停时间结束之后，此人应立刻停止与队员协商，并立即离开比赛区域。

(4) 参赛队可在要求裁决、队员受伤或其它特殊情况时叫技术暂停。技术暂停期间计时器停止。

6、旱地冰壶分配

(1) 循环赛竞赛日程表列在前面的参赛队使用深色壶柄的旱地冰壶；列在后面的参赛队使用浅色壶柄的旱地冰壶。

(2) 所有需要 LSD 的比赛，在队伍的赛前训练结束后，每队由一名队员向大本营端中心点投一支壶。当两队的个人 LSD 距离相同时，通过投硬币决定。

(3) LSD 距离将在以下方式中被测量和记录：

所有的测量方法都是从圆心到距离旱地冰壶最近的部分，但 LSD 距离将以厘米显示从圆心到旱地冰壶的最近距离。

(4) 比赛中的循环赛（一组），每支队伍都与其他队伍比赛，复赛阶段第一局第一支壶按以下方式决定：

a、胜负记录好的队伍可以选择在第一局比赛中先手或后手。

b、如果双方胜负记录相同，循环赛中获胜的队伍可以选择在第一局比赛中先手或后手。

(5) 在比赛中，当队伍来自来自不同的组，DSC 距离较短的队伍可以选择先后训练和旱地冰壶手柄颜色。然后常规的 LSD 程序（没有最小要求）将决定哪支队伍可以选择在第一局比赛中先手或后手。

(6) 已预先确定第一局先手的复赛中，第一局先手的参赛队有权选择旱地冰壶壶柄的颜色。

7、队伍排名程序和投壶赛

(1) 在小组赛期间，相同胜负记录的队伍按 DSC 顺序排列，排名相同。

(2) 循环赛结束后，参赛队按照下列标准排名（按顺序）：

a、参赛队按照其胜负记录排名。

b、如果胜负关系两队积分相同，按 DSC 排名 DSC 是全队每个上场队员在循环赛期间投的测量壶 LSD 的平均值。某队的 DSC 的距离短为胜。如队伍需要 DSC 决定排名时，测量壶在 11 个或以下，一个最差的 LSD 成绩在计算平均成绩时自动除去，如果测量壶在 11 个以上，两个最差的 LSD 成绩在计算平均成绩时自动除去。

c、当三支或三支以上队积分相同，按循环赛胜负关系

排名，若仍无法完全排名，剩余队伍之间比赛记录决定排名。

d、若 a、b、c、后仍无法排名，使用 DSC 排名，

如果比赛有多个分组，且各组队伍数量不同，那么只取各组场次数量相同的 LSD，计算 DSC 方法同上。

DSC 距离较短的队伍获得较高排名。如果 DSC 距离相等，那么没有被相等计算的 LSD 里，成绩好的队获得较高排名。

e、如果不同组别的队伍相互比较，并没有资格进入复赛，不同组里相同排名的队伍将根据 DSC 距离排名，距离最小的排名最高。

整体服装要求

每件队服后背上方要有参赛单位名称和后背下方运动员的姓名，每个字的尺寸约为 5 厘米，名字在参赛队名的下方约腰部以上位置。

鞋：干净的软底、平底运动鞋（配备专用鞋套）。

裤子：同样的标识和颜色，可以是不同品牌。（允许队伍在比赛中统一着短裤参赛）

衬衣：可以统一穿在里面或外面。

T 恤：必须颜色一致。

帽子：一个或更多人可以戴帽子，一个以上要统一，跟队伍和教练匹配。